



## REGULAMENTO ESPORTIVO

### **41º FESTIVAL D'ARMOR** **Challenge CREDIT AGRICOLE (categoria U16 / U17)** **Jogadores nascidos entre 01/01/2008 e 31/12/2009**

#### **1 - Organização do Torneio**

**A associação UNION SPORTIVE PLOUGONVELIN (U.S.P), uma associação sem fins lucrativos regida pela Lei de 1º de julho de 1901, organiza este torneio.**

Associação lei 1901, declarada na subprefeitura de Brest sob o N° 1487 e o N° W291002236, correspondente ao recibo de declaração de modificação da associação, N° Siret 7775928300019, Código de atividade 926 C, N° Jeunesse et Sport 001342, cuja sede social está situada na Mairie de PLOUGONVELIN, rua des Martyrs, 29217 PLOUGONVELIN (França), representada pelo Senhor Loïc LE RU, co-presidente, devidamente habilitado para os fins do presente regulamento.

#### **2- Datas e localização do torneio**

Este torneio é organizado todos os anos durante o fim de semana de Pentecostes no território da comuna de **Plougonvelin**.

A organização garantirá que não haja partidas oficiais programadas em suas instalações, assim como para as equipes presentes no torneio.

Para **2025**, o torneio acontecerá nos dias **7, 8 e 9 de junho de 2025**.

#### **3- Equipes participantes**

A lista das equipes participantes será comunicada após o sorteio, previsto para o final de março de 2025.

Somente as equipes afiliadas a uma associação nacional reconhecida estão autorizadas a participar do torneio. Um jogador não pode jogar por mais de uma equipe durante o torneio.

A delegação do clube será composta por no máximo 22 pessoas; cada equipe terá a possibilidade de definir seu número de jogadores e staff (16 jogadores + 6 Comissão técnica, 17 jogadores + 5 Comissão técnica ou 18 jogadores + 4 Comissão técnica). O organizador poderá modificar esse número em função das restrições específicas relacionadas ao transporte, às estruturas de acolhimento ou a outras cláusulas contratuais.

#### **4 – Regras do jogo**

Todos os jogos serão disputados de acordo com as regras do jogo estabelecidas pelo International Football Association Board (edição vigente no dia da partida), salvo disposição em contrário no presente regulamento.

O número de jogadores por sùmula é limitado a 18. As dimensões do campo são as seguintes: comprimento de 100 metros e largura de 65 metros.

## 5 – Comissão do torneio

O organizador instituirá uma Comissão do torneio, que será responsável pelo andamento esportivo da competição e terá, em particular, competência para resolver litígios, deliberar sobre reclamações e/ou recursos e, de maneira geral, decidir sobre qualquer questão ou dificuldade cuja competência não tenha sido atribuída a outra autoridade no âmbito do presente regulamento.

Essa Comissão será composta pelo Comitê diretor do **FESTIVAL D'ARMOR** e por um ou mais membros das delegações oficiais (arbitragem, distrito, liga, Federação Francesa de Futebol).

Se necessário, a Comissão do torneio fará um relatório à associação nacional correspondente e/ou aos organismos internacionais de futebol (FIFA/UEFA).

## 6 – Árbitros

Todos os jogos serão conduzidos por árbitros licenciados pela Federação Francesa de Futebol (FFF).

O árbitro será responsável por comunicar à Comissão do torneio o resultado final de cada partida, bem como as sanções aplicadas (cartões amarelos, vermelhos e brancos). Essas informações são necessárias para estabelecer a classificação das equipes durante a fase de qualificação.

## 7 – Categoria de idades

Todos os jogadores autorizados a participar devem pertencer à seguinte categoria

de idade:

Para os U16 / U17: anos de nascimento 2008 e 2009.

## 8 – Duração das partidas e número de jogos

Todas as partidas terão a duração de 2 tempos de 20 minutos. O intervalo no meio do jogo será de 5 minutos. Em caso de empate, não haverá prorrogação. Cada equipe disputará um total de 6 partidas durante o torneio.

## 9 - Lista de jogadores e jogadores substitutos

Cada equipa pode ter um mínimo de 16 jogadores e um máximo de 18 jogadores por jogo. A lista dos jogadores deverá ser incluída na súmula no sábado do torneio (a ser entregue antes do meio-dia).

Um mesmo jogador manterá o mesmo número durante toda a competição. Dentro da lista de jogadores, é possível incluir até 5 jogadores não licenciados no clube, porém, eles devem obrigatoriamente estar segurados e pertencer à categoria de idade mencionada no artigo 7.

Os jogadores que possuírem uma A.N.S (atestado de não solicitação) são considerados como registrados no clube.

Um máximo de DEZOITO (18) jogadores do máximo de SETE (7) suplentes (incluindo guarda-redes) da ficha de jogo podem ser alinhados em qualquer momento do jogo. Apenas são permitidas 5 substituições por jogo. As 5 substituições só serão autorizadas em três sessões por equipa, durante o jogo (para além do intervalo). Um jogador que tenha sido expulso não pode ser substituído e não pode participar no jogo seguinte.

## 10 – Sistema do torneio

Inspirado na Liga dos Campeões, o torneio passa a ser disputado de acordo com o seguinte sistema:

A) Sorteio e fase de qualificação (“Mini-Campeonato”) :

- Antes do início do torneio, um sorteio determina os adversários de cada equipa;
- As 16 equipas são divididas em 2 grupos de 8;
- Cada equipa joga com 4 adversários do outro grupo;
- Cada equipa joga 4 jogos na fase de qualificação.

B) Classificações e finais :

- No final dos 4 jogos, é elaborada uma classificação geral;
- As 4 primeiras equipas passam às meias-finais;
- As outras equipas disputam os jogos de classificação.

## 11– Sistema de pontos

O seguinte sistema de pontos será aplicado durante o torneio:

- 3 pontos por jogo ganho
- 1 ponto por empate
- 0 pontos por cada jogo perdido

A) Em caso de empate em pontos após os jogos de qualificação, serão tidos em conta os seguintes critérios para decidir entre as equipas pela ordem abaixo indicada:

- 1º) Média de golos (diferença entre golos marcados e sofridos)
- 2º) Melhor ataque (maior número de golos marcados)
- 3º) Fair play (sanções disciplinares) :
  - cartão vermelho: 3 pontos de penalização
  - cartão amarelo: 1 ponto de penalização
  - cartão branco: 1 ponto de penalização
- 4º) Idade média mais baixa dos jogadores participantes

## B) Meias-finais, finais e jogos de classificação

Em caso de empate no final dos jogos das meias-finais, da final e da classificação, as equipas serão separadas através da execução de uma 1ª série de 5 pontapés de penalti sobre a mesma baliza designada pelo árbitro. Estes pontapés serão executados por 5 jogadores diferentes, escolhidos entre os 11 jogadores em campo no momento do apito final. Se ainda houver um empate no final desta ronda, a competição continua pela mesma ordem até que uma equipa tenha marcado mais um golo do que a outra após o mesmo número de tentativas. Um jogador só pode tentar um segundo golo quando todos os jogadores da sua equipa já tiverem rematado.

## 12– Horários dos jogos

O Comité do Torneio reserva-se o direito de alterar determinados horários para garantir o bom desenrolar do torneio.

### 13– Equipamento do jogador

Cada equipa deve dispor de :

- 3 conjuntos de camisolas de cores diferentes
- 1 caixa de primeiros socorros
- 10 Bandeirolas (para troca antes dos jogos)

A equipa nomeada em segundo lugar no programa terá de mudar de uniforme se o árbitro considerar que as cores das duas equipas não podem ser claramente distinguidas.

### 14– Setor disciplina

Cartão vermelho - exclusão: um jogador que tenha recebido um cartão vermelho será suspenso para o jogo seguinte.

Cartão amarelo - advertência oficial: um jogador que tenha recebido dois cartões amarelos durante o torneio será suspenso para o jogo seguinte.

Cartão branco - exclusão temporária de 5 minutos de tempo de jogo efetivo: um jogador que tenha recebido dois cartões brancos no mesmo jogo é excluído do jogo e será suspenso no jogo seguinte.

A) O árbitro é responsável pela contagem decrescente do tempo. O jogador regressará com o acordo do árbitro.

B) Um jogador que tenha sido temporariamente excluído não pode ser substituído durante o período da sanção. No final do tempo concedido para a exclusão temporária, o clube pode permitir que o jogador entre no campo de jogo:

- quer o jogador temporariamente excluído
- ou um jogador substituto regularmente inscrito na ficha de jogo

C) No final do período de exclusão de 5 minutos, o árbitro faz sinal ao jogador para regressar. O jogador deve entrar no terreno de jogo na linha de meio-campo. Não é necessário esperar por uma interrupção do jogo, exceto se o jogador penalizado for substituído.

D) Se um jogo terminar enquanto estiver a decorrer uma sanção temporária, considera-se que a sanção foi cumprida. Se esta situação ocorrer na primeira parte, o jogador deve cumprir o tempo restante na segunda parte. Um jogador temporariamente excluído que não tenha cumprido a totalidade da sua sanção até ao final do tempo regulamentar tem direito a participar em qualquer desempate por grandes penalidades.

E) Se uma equipa ficar reduzida a menos de 8 jogadores na sequência de uma ou

várias exclusões temporárias, o jogo é interrompido pelo árbitro. O Comité Desportivo do Torneio tomará a decisão que considerar adequada.

No final da fase de qualificação, as pontuações serão repostas a zero. No entanto, qualquer jogador que receba um segundo cartão amarelo ou um cartão vermelho no último jogo desta fase será suspenso para a meia-final.

Se um jogador se comportar de forma antidesportiva, o caso será comunicado pelo Comité do Torneio à respectiva associação nacional, que decidirá das medidas adequadas a tomar contra o jogador. Se um membro de uma delegação se comportar de forma gravemente antidesportiva durante o torneio, o Comité do Torneio informará por escrito as associações nacionais e internacionais de futebol em causa.

### **15- Certificado de identidade**

A pedido do Comité Organizador, as licenças ou os documentos oficiais devem estar disponíveis. Por conseguinte, os responsáveis de cada clube serão convidados a fornecer os códigos de acesso às licenças (desmaterializadas) em caso de reclamação. A lista dos jogadores (apelido, nome próprio, data de nascimento) deve ser entregue ao Comité Organizador no sábado de manhã no estádio.

### **16- Acidentes**

**IMPORTANTE:** em caso de acidente que exija cuidados médicos, é necessária a autorização dos pais. Todos os participantes e acompanhantes devem estar cobertos por um seguro do seu clube contra todos os riscos de acidente.

### **17- Queixas e recursos**

As queixas e os recursos devem ser dirigidos ao Comité do Torneio, que tomará uma decisão final e vinculativa. O Comité não aceitará qualquer reclamação relativa às decisões do árbitro em campo.

### **18- Aprovação do torneio**

O organizador é responsável por obter todas as aprovações nacionais e/ou internacionais necessárias para o torneio, pelo menos dois meses antes do início do mesmo.

## 19- Agentes de jogo

Apenas os agentes de jogos autorizados pela UEFA e/ou pela FIFA, um clube ou uma associação podem organizar a participação de clubes/associações em torneios.

## 20 – Aceitação das regras

A participação no FESTIVAL D'ARMOR implica a aceitação do presente regulamento, cuja cópia, assinada pelo chefe da delegação, deve ser entregue ao Comité Organizador até às 14 horas de sábado, 7 de junho.

As equipas devem comprometer-se a respeitar todas as restrições sanitárias (vacinação, aprovação sanitária ou de testes, etc.) em vigor no momento do torneio.

REDIGIDO EM PLOUGONVELIN

O ORGANIZADOR



A EQUIPA

[www.festival-armor.com](http://www.festival-armor.com) / [tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr)

Union Sportive Plougouvelinoise N° 1487 déclarée le 02 juin 1965, association loi du 1<sup>er</sup> juillet 1901  
W291002236 dont le siège social est la mairie de Plougouvelin. 29217

N° siret 7775928300019 / Code d'activité 926 C / N°jeunesse et sport ET 001342

Contact : Festival d'Armor – Stade de Trémeur rue de Saint-Mathieu 29 217 Plougouvelin / 06 25 08 21 51 /  
**[tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr)**