



REGULAMENTO DESPORTIVO

40° FESTIVAL ARMOR

Desafio CRÉDITO AGRICOLE (Categoria Sub-16 / Sub-17)

Jogadores nascidos entre 01/01/2007 e 31/12/2008

1 - Organizador do torneio

A associação UNION SPORTIVE PLOUGONVELIN (EUA)

A Lei de Associação de 1901, declarada à subprefeitura da Brest nos termos nº 1487 e nºW291002236 corresponde ao recebimento de declaração de modificação da associação, Nº siret 7775928300019, Código de atividade 926 C, Nº jeunesse et sport 001342 cuja sede está localizada em Mairie de PLOUGONVELIN, Rue des Martyrs- 29217

PLOUGONVELIN (França) representada pelo Sr. Loïc LE RU, Co-Presidente, devidamente habilitado para fazê-lo aqui

2 – Datas e local do torneio

Este torneio é organizado todos os anos durante o fim de semana pentecostal no território do município de PLOUGONVELIN.

A organização garantirá que não há partidas oficiais programadas em suas instalações, bem como para as equipes presentes no torneio.

Para 2024, o torneio acontecerá nos dias 18, 19 e 20 de maio de 2024.

3- Equipes participantes

A lista das equipes participantes será comunicada após o sorteio, ou seja, até ao final de Março de 2024.

Apenas equipes afiliadas a uma associação nacional reconhecida podem participar do torneio. Um jogador só pode jogar por um time durante o torneio.

A delegação do clube será composta por 16 jogadores e 4 treinadores. O organizador pode alterar este número em função de condicionalismos específicos ligados ao transporte, às instalações de acolhimento ou a outras cláusulas contratuais.

4 – Regras do jogo

Todas as partidas serão disputadas de acordo com as leis do jogo emitidas pelo International Football Association Board (*edição em vigor no dia do jogo*), a menos que de outra forma estipulada nessas regras.

O número de jogadores por equipe é limitado a 16. As dimensões da terra são as seguintes: comprimento de 100 metros; largura de 65 metros.

www.festival-armor.com / tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr

Union Sportive Plougouvelinoise N° 1487 déclarée le 02 juin 1965, association loi du 1^{er} juillet 1901
W291002236 dont le siège social est la mairie de Plougouvelin. 29217

N° siret 7775928300019 / Code d'activité 926 C / N°jeunesse et sport ET 001342

Contact : Festival d'Armor – Stade de Trémur rue de Saint-Mathieu 29 217 Plougouvelin / 06 25 08 21 51 /

tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr

5 – Comissão do Torneio

O organizador estabelecerá uma comissão de torneios que será responsável pela conduta esportiva do torneio e terá jurisdição para decidir disputas, decidir sobre reivindicações e/ou recursos e, em geral, decidir sobre qualquer questão ou dificuldade cuja jurisdição não seja desviada para outra autoridade sob essas regras. Esta comissão será composta pelo comitê diretor do FESTIVAL D'ARMOR e um ou mais membros das delegações oficiais (*arbitragem, distrito, liga, Federação Francesa de Futebol*).

Se necessário, a comissão do torneio se reportará à associação nacional correspondente e/ou entidades internacionais *de futebol (FIFA/UEFA)*

6 – Árbitros

Todas as partidas serão dirigidas por árbitros licenciados à Federação Francesa de Futebol (*FFF*).

O árbitro será obrigado a comunicar o resultado final de cada partida à comissão do torneio.

7 – Categoria etária

Todos os jogadores autorizados a jogar pertencerão à seguinte categoria etária:

Para U.16 / U.17: anos de nascimento 2007 e 2008

8 – Duração das partidas

As partidas terão duração de 2 x 20 minutos (das partidas classificatórias até a final)

O intervalo vai durar 5 minutos.

Em caso de empate, não haverá prorrogação.

9 - Lista de jogadores e jogadores substitutos

Cada equipe poderá participar com um máximo de 16 jogadores durante o torneio. A lista de 16 jogadores será fixada em uma folha de jogos no sábado antes do meio-dia no estádio. Esta folha de correspondência não pode ser modificada ou concluída durante a competição.

O mesmo jogador manterá o mesmo número durante toda a competição. Entre os 16 jogadores, é possível envolver 4 jogadores não licenciados no clube, mas devem ser segurados e pertencem à categoria etária mencionada no artigo 7º.

Jogadores que possuem uma "Attestation de Non-Sollicitation" são considerados como tendo licença no clube.

Os cinco suplentes poderão participar de cada partida. Um jogador substituído durante uma partida não poderá retornar ao jogo durante a mesma partida. Um jogador excluído não pode ser substituído e não pode participar da próxima partida.

As 5 substituições só serão permitidas em três sessões por equipe, durante a partida.

10 – Sistema de torneios

O torneio acontecerá de acordo com o seguinte sistema de jogo:

- 4 grupos de 4 equipes.
- Os dois primeiros de cada grupo se classificarão para as finais de 1/4.
- As outras equipes jogarão partidas de classificação.

11 – Programas de jogos

A comissão do torneio reserva-se o direito de modificar determinados horários para garantir o bom funcionamento do torneio.

12 – Sistema de pontos

O seguinte sistema de pontos será aplicado durante o torneio:

- > 3 pontos por jogo ganhos
- > 1 ponto por empate
- > 0 pontos por jogo perdido

A) Em caso de empate no final das partidas de grupo, os seguintes critérios serão levados em consideração para decidir as equipes na ordem abaixo:

- > 1º) A média de gols (diferença de gols marcados e sofridos),
 - em primeiro lugar,
 - general, então.
- > 2º) O melhor ataque
- > 3º) Idade média dos dezesseis jogadores participantes; a equipe mais jovem vai se qualificar.

B) Quartas-de-final, semifinais e jogos finais e classificatórios

Em caso de empates no final do 1/4 e final, 1/2 finais, finais e jogos de classificação, as equipes decidirão disparando sobre o mesmo gol designado pelo árbitro, uma 1ª série de 5 arremessos no gol feito por 5 jogadores diferentes, escolhidos entre os 11 jogadores presentes no campo no apito final. . Em caso de novo empate no final desta série, o evento continua na mesma ordem até que um time tenha marcado um gol a mais que o outro após o mesmo número de tentativas. Um jogador só pode tentar um segundo tiro quando a sua equipa já tiver disparado o primeiro tiro.

13 – Equipamento de jogadores

Cada equipe deve estar equipada com:

- > 3 conjuntos de camisas de cores diferentes
- > 1 caixa de farmácia
- > 10 flâmulas (para trocas antes das partidas)

A equipe nomeada em segundo lugar no programa terá que mudar sua roupa se o árbitro acreditar que as cores das duas equipes não podem ser claramente distinguidas.

14 – Setor disciplinar

Cartão vermelho – exclusão: um jogador que recebeu cartão vermelho será suspenso para a próxima partida.

Cartão amarelo – aviso oficial: Um jogador que recebeu dois cartões amarelos

durante o torneio será suspenso para a próxima partida.

Cartão branco - exclusão temporária durante 5 minutos de jogo efetivo: um jogador que tenha recebido dois cartões brancos no mesmo jogo é excluído do jogo e será suspenso para o jogo seguinte.

A) O árbitro é responsável pela contagem decrescente do tempo. O jogador regressará com o acordo do árbitro.

B) Um jogador que tenha sido temporariamente excluído não pode ser substituído durante o período da sanção. No final do tempo concedido para a exclusão temporária, o clube pode trazer para o campo :

- ou o jogador temporariamente excluído, ou
- ou um jogador substituto devidamente inscrito no boletim de jogo.

C) No final dos 5 minutos de suspensão, o árbitro dá sinal ao jogador para regressar. O jogador deve entrar em campo na linha de meio-campo. Não é necessário esperar por uma interrupção do jogo, exceto se o jogador penalizado for substituído.

D) Se um jogo terminar enquanto estiver a decorrer uma sanção temporária, considera-se que a sanção foi cumprida. Se esta situação ocorrer na primeira parte, o jogador tem de cumprir o tempo restante na segunda parte. Um jogador temporariamente excluído que não tenha cumprido a totalidade da sua sanção até ao final do tempo regulamentar tem direito a participar em qualquer desempate por grandes penalidades.

E) Se uma equipa ficar reduzida a menos de 8 jogadores em resultado de uma ou mais exclusões temporárias, o jogo é interrompido pelo árbitro. O Comité Desportivo do Torneio tomará a decisão que considerar apropriada.

No final da fase de grupo, a pontuação será reposta a zero. No entanto, o jogador que tenha recebido um segundo cartão amarelo ou vermelho no último jogo desta fase será suspenso para os quartos-de-final.

Se um jogador se comportar de forma antidesportiva, o caso será relatado pela comissão do torneio à sua associação nacional, que decidirá sobre as medidas apropriadas a serem tomadas em relação ao jogador. Se um membro da delegação se comportar de forma seriamente incorreta durante o torneio, a comissão do torneio comunicará isso por escrito às associações de futebol nacionais e internacionais relevantes.

15 – Prova de identidade

A pedido do Comitê Organizador, licenças ou documentos oficiais devem estar disponíveis. Por isso, será solicitado que cada supervisor do clube forneça códigos de acesso a licenças (desmaterializadas) em caso de reclamação. A lista de jogadores será depositada com a organização (Sobrenome, primeiro nome, data de nascimento) na manhã de sábado no estádio com a referida Comissão.

16 – Acidentes

IMPORTANTE: em caso de acidente que exija intervenção médica, a autorização dos pais é obrigatória. Todos os participantes e acompanhantes devem ser segurados pelo clube para todos os riscos de acidente.

17 – Reclamações e recursos

Reclamações e recursos devem ser endereçados à comissão do torneio, que tomará uma decisão final e vinculante. A Comissão não aceitará qualquer reclamação sobre as decisões do árbitro em campo.

18 – Aprovação do torneio

O Organizador é responsável por obter todas as aprovações nacionais e/ou internacionais necessárias para o torneio pelo menos dois meses antes do início do torneio.

19- Agentes de partida

Somente agentes de partidas licenciados da UEFA e/ou DA FIFA, um clube ou associação podem organizar a participação de clubes/associações em torneios.

20 – Aceitação das regras

O fato de participar do FESTIVAL D'ARMOR implica na aceitação dessas regras, cuja cópia assinada pelo chefe da delegação será entregue à comissão organizadora no sábado, 18 de maio, às 14h, no último prazo.

As equipes terão que se comprometer a respeitar as restrições à saúde (Vacina, saúde ou passe de teste...) que estará em vigor no momento do torneio.

FEITO EM PLOUGONVELIN

*www.festival-armor.com / tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr
Union Sportive Plougonvelinoise N° 1487 déclarée le 02 juin 1965, association loi du 1^{er} juillet 1901
W291002236 dont le siège social est la mairie de Plougonvelin. 29217
N° siret 7775928300019 / Code d'activité 926 C / N°jeunesse et sport ET 001342
Contact : Festival d'Armor – Stade de Trémeur rue de Saint-Mathieu 29 217 Plougonvelin / 06 25 08 21 51 /
tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr*

O ORGANIZADOR

A EQUIPE



www.festival-armor.com / tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr
Union Sportive Plougonvelinoise N° 1487 déclarée le 02 juin 1965, association loi du 1^{er} juillet 1901
W291002236 dont le siège social est la mairie de Plougonvelin. 29217
N° siret 7775928300019 / Code d'activité 926 C / N°jeunesse et sport ET 001342
Contact : Festival d'Armor – Stade de Trémur rue de Saint-Mathieu 29 217 Plougonvelin / 06 25 08 21 51 /
tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr