



## REGLAS DEL TORNEO

**40<sup>ème</sup> FESTIVAL D'ARMOR**  
**Challenge CREDIT AGRICOLE (Categoría U16 / U17)**  
**Jugadores nacidos entre el 01/01/2007 y el 31/12/2008.**

### **1 - Organizador del torneo**

**Asociación deportista UNION SPORTIVE PLOUGONVELIN (U.S.P)**

La ley de asociación 1901, declarada a la subprefectura de Brest bajo N ° 1487 y N ° W291002236 corresponde al recibo de declaración de modificación de asociación, N ° siret 7775928300019, código de actividad 926 C, N ° juvenil y Sport 001342 con domicilio social en Ayuntamiento de PLOUGONVELIN, Rue des Martyrs- 29217 PLOUGONVELIN (Francia) representado por el Sr. Loïc LE RU, Copresidente, autorizado para el propósito de estos presentes

### **2 – Fechas y lugares del torneo**

Este Torneo está organizado durante el fin de semana pentecostal, en la ciudad de PLOUGONVELIN.

La organización se encargará de que no haya partidos oficiales programados en sus instalaciones y para los equipos presentes en el torneo.

**Para 2024, el torneo se celebrará los días 18, 19 y 20 de mayo de 2024.**

### **3- Participantes**

La lista de los equipos participando al torneo será comunicada después del sorteo, antes de finales de marzo de 2024

Solamente los equipos que pertenecen a una asociación nacional podrán participar al torneo.

La delegación del club estará compuesta por 16 jugadores y 4 directivos. El organizador podrá modificar este número en función de limitaciones específicas relacionadas con el transporte, las instalaciones de acogida u otras cláusulas contractuales.

### **4 – Reglas del juego**

Todos los partidos serán jugados de acuerdo con las leyes del INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD.

Los equipos de componen de 16 jugadores.

Las dimensiones del campo serán de 100 metros de largo y 65 metros de ancho.

[www.festival-armor.com](http://www.festival-armor.com) / [tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr)

*Union Sportive Plougouvelinoise N° 1487 déclarée le 02 juin 1965, association loi du 1<sup>er</sup> juillet 1901  
W291002236 dont le siège social est la mairie de Plougouvelin. 29217*

*N° siret 7775928300019 / Code d'activité 926 C / N°jeunesse et sport ET 001342*

*Contact : Festival d'Armor – Stade de Trémeur rue de Saint-Mathieu 29 217 Plougouvelin / 06 25 08 21 51 /  
[tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougouvelin@wanadoo.fr)*

## 5 – Comité de Torneo

El organizador creará un comité del torneo que será responsable de las actividades deportivas del torneo y tendrá el poder de resolver disputas, quejas y/o resolver cualquier dificultad. Esta comisión se compone del comité ejecutivo del FESTIVAL D'ARMOR y uno o más miembros de las delegaciones oficiales (arbitraje, distrito, liga, Federación Francesa de Fútbol).

Si hace falta, el comité del torneo tendrá derecho de informar la asociación nacional correspondiente y / o organismos internacionales de fútbol (FIFA / UEFA)

## 6 – Árbitros

Los árbitros que se encargan de los partidos son todos autorizados a la Federación Francesa de Fútbol (FFF).

El árbitro se encargará de comunicar el resultado final de cada partido al comité del torneo.

## 7 – Categorías

Todos los jugadores pertenecen a las categorías U.16 / U.17, años de nacimiento 2007 y 2008

## 8 – Duración del partido

Los partidos durarán 2 x 20 minutos (fase de grupo hasta la final)

El descanso durará 5 minutos

En caso de empate, no hay prolongaciones

[www.festival-armor.com](http://www.festival-armor.com) / [tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr)

Union Sportive Plougonvelinoise N° 1487 déclarée le 02 juin 1965, association loi du 1<sup>er</sup> juillet 1901  
W291002236 dont le siège social est la mairie de Plougonvelin. 29217

N° siret 7775928300019 / Code d'activité 926 C / N°jeunesse et sport ET 001342

Contact : Festival d'Armor – Stade de Trémur rue de Saint-Mathieu 29 217 Plougonvelin / 06 25 08 21 51 /

**[tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr)**

## 9 – Lista de jugadores y sustitutos

Un jugador tendrá el mismo número durante toda la competición.

En los 16 jugadores, es posible de tener 4 jugadores fuera del club, pero tendrán que ser de la categoría mencionada en el artículo 7.

Los jugadores que poseen una "Attestation de Non-Sollicitation" son considerados como licenciados en el club..

Los 5 sustitutos podrán jugar cada partido. Un jugador que sale no podrá entrar de nuevo en el mismo partido.

Las 5 sustituciones sólo se permitirán en tres sesiones por equipo durante el partido.

## 10 – Funcionamiento del torneo

El torneo se desarrolla como lo siguiente:

- 4 grupos de 4 equipos.
- Los dos primeros de cada grupo serán calificados para los cuartos de finales.
- Los que no serán calificados tendrán partidos de clasificación

## 11 – Horarios de los partidos

El comité del torneo tendrá derecho de modificar algunos horarios de unos partidos, para el buen funcionamiento del torneo

## 12 – Atribución de puntos

El Sistema de puntos siguiente se aplicará durante el torneo :

- > 3 puntos en caso de victoria
- > 1 punto en caso de empate
- > 0 en caso de derrota

A) En caso de empate de puntos al final de los partidos de clasificación, los criterios siguientes, en orden serán aplicados, para decidir qué equipo accederá a la fase final del torneo:

- > 1º) El promedio de goles (*diferencia en goles marcados y cobrados*),
  - particular, en primer lugar,
  - General después.
  
- > 2º) El mejor ataque
  
- > 3º) La edad media de los 16 jugadores del equipo. El equipo más joven será calificado.

B) Cuartos de final, semi finales y final y partidos de clasificación.

En caso de empate al fin de los cuartos de finales, semi finales, ffnale, y partidos de clasificación, los equipos remataron en la misma portería designada por el árbitro.

Una primera serie de 5 penaltis, efectuados por 5 jugadores diferentes elegidos dentro de los 11 presente en el campo, al fin del partido.

En caso de empate después de la primera serie, empieza una segunda, siguiendo el mismo orden. Se acabo los penaltis cuando un equipo marca un gol más que el otro, con igual de intentos (normas clásicas de desarrollo de penaltis). Un jugador sólo puede intentar un segundo disparo una vez que su equipo ya haya efectuado un primer disparo.

### **13 – Equipamiento de los jugadores**

Cada equipo tendrá:

- > 3 camisetas de colores diferentes.
- > 1 caja de farmacéutica
- > 10 banderolas (*cambio con el adversario antes del partido*)

El equipo nominada en secunda (jugando fuera) en la programación del partido tendrá que cambiarse de camiseta si el árbitro decide los no se puede distinguir las dos camisetas de los equipos jugando.

### **14 – Sanciones**

Tarjeta roja – exclusión: el jugador no podrá jugar el partido siguiente

Tarjeta amarilla – aviso oficial: el jugador que recibe dos tarjetas amarillas durante el torneo no puede participar al partido siguiente

Tarjeta blanca - exclusión temporal durante 5 minutos de juego efectivo: un jugador que haya recibido dos tarjetas blancas en el mismo partido queda excluido del partido y será suspendido para el partido siguiente.

A) El árbitro es responsable de contar el tiempo. El jugador regresará con el acuerdo del árbitro.

B) Un jugador excluido temporalmente no podrá ser sustituido durante el periodo de la sanción. Al final del tiempo concedido para la exclusión temporal, el club podrá introducir en el terreno de juego :

- bien al jugador excluido temporalmente, o bien
- o un jugador sustituto debidamente inscrito en el acta del partido.

C) Al término de los 5 minutos de suspensión, el árbitro indicará al jugador que regrese. El jugador deberá entrar en el terreno de juego por la línea media. No es necesario esperar a que se interrumpa el juego, excepto si se sustituye al jugador sancionado.

D) Si un partido finaliza mientras se está cumpliendo una sanción temporal, se considerará que la sanción ha sido cumplida. Si esta situación se produce en el primer tiempo, el jugador deberá cumplir el tiempo restante en el segundo tiempo. Un jugador excluido temporalmente que no haya cumplido la totalidad de su sanción al final del tiempo reglamentario tendrá derecho a participar en cualquier tanda de penaltis.

E) Si un equipo se queda con menos de 8 jugadores como consecuencia de una o más exclusiones temporales, el árbitro detendrá el partido. El Comité Deportivo del Torneo tomará la decisión que estime oportuna.

Al final de la fase de grupos, la puntuación se pondrá a cero. No obstante, el jugador que haya recibido una segunda tarjeta amarilla o roja en el último partido de esta fase será suspendido para los cuartos de final.

En referencia al artículo 5, en de un jugador o miembro del equipo que se comportarade manera no adecuada, el comité lo comunicara a la liga nacional aficionada al club y asociaciones internacionales aficionada al torneo.

## **15 – Certificación de identidad**

En referencia al artículo 2, cada equipo tendrá que traer la licencia y DNI de cada jugador. Los códigos y accesos, en caso de licencia disponibles solamente en línea, tendrán que ser comunicados. La lista de los jugadores será comunicada al organización del torneo el 4 de junio antes de la 12 por la mañana.

## **16 - Accidentes**

IMPORTANTE: En caso de accidente, necesitando una intervención medical, la autorización de los padres es obligatoria.

Todos jugadores, entrenadores y acompañantes, tendrán que ser asegurado por el club, en caso de todo tipo de accidentes.

## **17 – Reclamaciones y quejas**

Las reclamaciones y otras quejas tendrán que ser dirigidos al comité del torneo, que tomara una decisión definitiva.

El comité no aceptara ninguna reclamación sobre la decisiones del árbitro durante un partido.

## **18 – Aprobación del torneo**

El organizador del torneo se encargará de todo tipo de aprobaciones nacionales / internacionales necesarias para el torneo, por lo menos dos meses antes del principio del torneo.

## **19- Agentes de partidos**

Solamente los agentes de partidos, aficionados del UEFA o FIFA, de un club o una asociación pueden organizar la participación de clubes / asociaciones al torneo.

## **20 – Aceptación de las reglas del torneo**

Participar al torneo FESTIVAL D'ARMOR implica la aceptación de las reglas, una copia será firmada por el responsable de la delegación y será transmitida al comité del torneo el 18 de mayo, máximo a la 2 por la tarde.

Los equipos tendrán que comprometerse a respetar las restricciones sanitarias (Vacuna, salud o pase de prueba...) que estará en vigor en el momento del torneo.

**HECHO EN PLOUGONVELIN**

EL ORGANIZADOR

EL EQUIPO



[www.festival-armor.com](http://www.festival-armor.com) / [tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr)  
Union Sportive Plougonvelinoise N° 1487 déclarée le 02 juin 1965, association loi du 1<sup>er</sup> juillet 1901  
W291002236 dont le siège social est la mairie de Plougonvelin. 29217  
N° siret 7775928300019 / Code d'activité 926 C / N°jeunesse et sport ET 001342  
Contact : Festival d'Armor – Stade de Trémur rue de Saint-Mathieu 29 217 Plougonvelin / 06 25 08 21 51 /  
**[tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr](mailto:tournoi-plougonvelin@wanadoo.fr)**